

# 「WSL2021 日本代表決定戦-鉄拳 7 部門」大会規約

2021 年 8 月 5 日

本規約は、株式会社 TechnoBlood eSports（以下「弊社」といいます。）が主催/運営する「WSL 日本代表決定戦 - 鉄拳 7 部門」（以下「本大会」といいます。）に参加申請および出場される皆様（以下「選手」といいます。）の参加条件等を定めるものになります。また、本大会の運営にあたり業務委託先を含む、運営事務局（以下「運営チーム」といいます。）を開設いたします。

## はじめに

弊社及び運営チームは、本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものであります。

## 第 1 条・・・本規約の効力

1. 本大会は、本規約に基づいて実施されます。
2. 下記の規定に含まれていない事項については弊社並びに運営チームの決定に従っていただきます。
3. 本大会公式ウェブサイト（以下「公式ウェブサイト」といいます。）に定める本大会の参加条件、大会ルールその他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。
4. 弊社は、弊社の判断において、いつでも本規約の内容を変更できます。当該変更を行う場合、弊社は当該変更の内容を公式ウェブサイトに掲示します。

## 第 2 条・・・参加条件

1. 参加申請から大会終了までの期間、日本に居住していること。
2. 日本語でのコミュニケーション対応が可能であること。
3. ゲームを正常にプレイできるパソコンおよびネットワーク環境を所持していること。
4. 事前に予定されている大会の実施日時に参加できること。
5. 類似タイトルにおいて不正行為を行っていないこと。
6. 大会参加応募時から大会終了時まで、運営チームと速やかな連絡が取れるメールアドレスおよび Discord アカウントを所有していること。
7. 本規約に同意していること（参加申請が完了した時点で同意したものとみなされます。）。
8. オンライン予選ならびにオフライン決勝に参加するプレイヤーは全員、本大会エントリー時に 15 歳以上でなければなりません。
9. 株式会社バンダイナムコエンターテインメントによって定められたサービス利用規約

([https://www.bandainamcoent.co.jp/cs/kiyaku/eula/doc/170601\\_CS\\_EULA\\_tekken](https://www.bandainamcoent.co.jp/cs/kiyaku/eula/doc/170601_CS_EULA_tekken))

7WP\_Sn.pdf) の各条件に同意しており、違反していないこと。本大会期間中に違反したことが発覚した場合、そのプレイヤーおよびチームは大会から除名されます。

### 第3条・・・参加申請

1. 本大会に参加するためには、運営チームが指定する参加応募フォームから参加申請を行わなければなりません。
2. 選手が本規約に違反した場合、運営チームは選手に対する本大会への参加承認を取り消すことができます。
3. 選手は参加申請から大会終了までの期間、応募フォームに記載するプレイヤー名と本大会で使用するアカウントのプレイヤー名を同一にしなければなりません。
4. 上記登録情報に変更がある場合は、速やかに運営チームに連絡しなければなりません。
5. 登録されたプレイヤー名が本大会に相応しくないと運営チームが判断した場合、変更を指示する場合がございます。
6. 指示に従わない場合や変更後も相応しくないと運営チームが判断した場合、参加資格を剥奪いたします。
7. 選手は、本大会への参加申請を行った時点で、第5条に定める目的の範囲内において、弊社が選手の個人情報を取得、使用することに同意したものとみなします。
8. チームを所有する組織は、本大会において最大2チームまで参加申請を行うことを認めます。なお、各チームの名前などは明確に違いが分かるものでなければなりません。

### 第4条・・・費用負担と免責

1. 選手は自己責任において本大会に参加するものとし、選手の怪我、盗難、他の選手との紛争その他のトラブル等に関して、弊社は一切の責任を負いません。
2. 選手が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、弊社は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、弊社の基準により行います。
3. 弊社は、弊社の事情または特別な事情により、本大会の内容を変更すること、または本大会の開催を中止することがあります。弊社、ゲームメーカー各社および協賛・協力各社は当該変更もしくは中止により選手に生じた損害、または本大会における大会ルールの適用、大会使用端末、端末周辺機器、ソフトウェア及びネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して選手に生じた損害につきましては責任を負いません。ただし、当該免責が法令に違反する場合には、法令に違反しない範囲において当該免責が適用されます。

### 第5条・・・個人情報

1. 本大会への参加申請に際して収集した選手の個人情報は、本大会の開催および運営の目的で使用します。
2. 収集した選手の個人情報は、株式会社 TechnoBlood eSports が別途定める個人情報保護方針 (<https://www.technoblood.com/contact/policy>) に従い管理します。

3. また、収集した選手の個人情報、第5条第1項に定める場合を除き、使用目的の範囲内における使用が終了した時に、遅滞なく消去します。
4. 前項の規定にかかわらず、選手は、前項の目的の範囲内において収集した選手の肖像、プレイヤー名、チーム名、プレイ動画等については、弊社または第三者によって、商品、ウェブサイトその他情報メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます。）されることを承諾します。

#### **第6条・・・準拠法**

本規約の成立、効力、履行および解釈に関しては日本国法が適用されるものとします。

#### **第7条・・・合意管轄**

本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の管轄裁判所とします。

以上